INTERNET • QUADRINHOS • PASSATEMPOS • TESTE

Abril 50 anos

RECREIO

R$ 3,90
Ano 1 • Nº 7
27/4/2000

Bichos de estimação

Tem um que é a sua cara

Ninguém vai me levar pra passear?

www.recreionline.com.br

ISSN 1517-7467 12788/1
07>
9 771517 746002

Conheça todas as INSÍGNIAS POKÉMON

20 PIADAS para você morrer de rir

GRÁTIS

O sexto LIVRO DE CAPA DURA da coleção DE OLHO NO MUNDO e FASCÍCULOS da enciclopédia PARA SABER MAIS

KERO-SHAKE

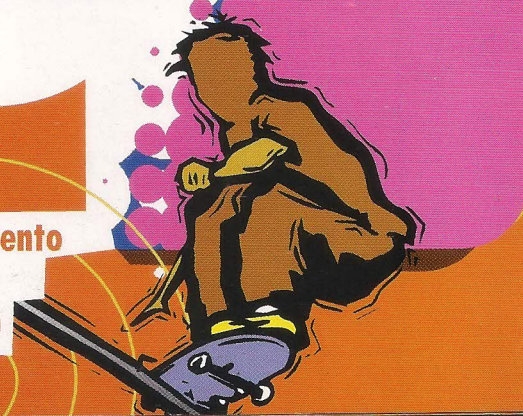
bebida para quem gosta de agito

Tá afim de um shake? Kero-Shake está na mão, prontinho pra tomar. Maneiro pra matar a sede, na medida certa pra levar no lanche. Aquele pique, a qualquer hora do dia!

Cremoso, feito de puro leite de coco, direto da polpa da fruta. Você só escolhe o sabor: coco, chocolate ou morango.

Kero-Shake
Agite e beba.
Beba e agite!

www.kerococo.com.br



Serviço de Atendimento ao Consumidor
0800 55 7020

AZUL P&P

AQUI TEM RECREIO

4 CURIOSIDADES! — Coisas legais de saber

6 PASSATEMPO — Cena maluca

8 CHIPS E BITS — Cartões virtuais

10 BICHOS — Animais de estimação
Escolha um que combina com você.

14 TESTE — Quer ter um mascote?
Veja se você sabe cuidar deles.

16 PASSATEMPO — Cadê?

18 GAMES — Pokémon
Saiba como conseguir as insígnias.

20 PIADAS — Piadas

24 PASSATEMPO — Ache os pares

25 FIQUE LIGADO — Bienal Internacional do Livro

26 DIVIRTA-SE — Dicas de leitura

28 FAZENDO ARTE — Você é o escritor
Faça seu próprio livro.

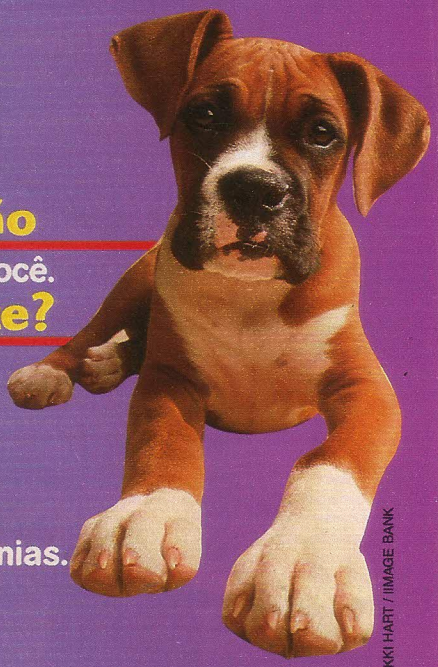
29 ERA UMA VEZ — Namoradinho
Um poema para ler brincando.

31 QUADRINHOS

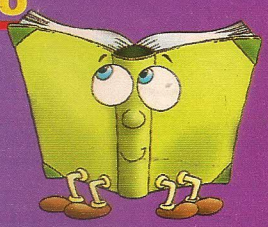
37 PASSATEMPO — Brinque com os Anjinhos

40 CORREIO — Seu espaço na RECREIO

42 DESAFIO — Adivinhe quem está na foto



GK & VIKKI HART / IMAGE BANK



CAPA: FOTO GK & VIKKI HART / IMAGE BANK

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

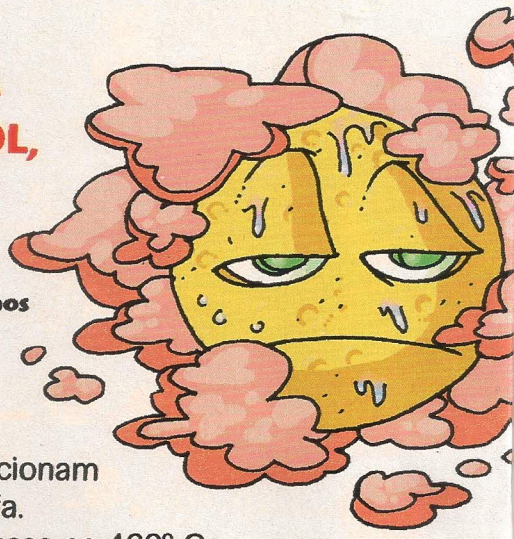
Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8° andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio@abril.com.br

SE MERCÚRIO ESTÁ MAIS PERTO DO SOL, POR QUE VÊNUS É MAIS QUENTE?

André Ribeiro dos Santos, 11 anos



Vênus é o planeta mais quente do sistema solar, porque ele é coberto por nuvens densas que funcionam como uma gigantesca estufa. A temperatura por lá ultrapassa os 460° C.

POR QUE OS PASSARINHOS NÃO TOMAM CHOQUE NOS FIOS ELÉTRICOS?

Aline, 11 anos, e Abel, 8 anos
Ilhéus - Bahia

Porque tocam um fio de cada vez. Para levar um choque, eles precisariam encostar em dois fios ao mesmo tempo. Assim a corrente passaria de um fio para o outro pelo corpo deles, provocando um choque daqueles! Isso não quer dizer que você também pode tocar em fios elétricos. Fique sempre longe deles!

POR QUE GÊMEOS IDÊNTICOS NÃO TÊM A MESMA IMPRESSÃO DIGITAL?

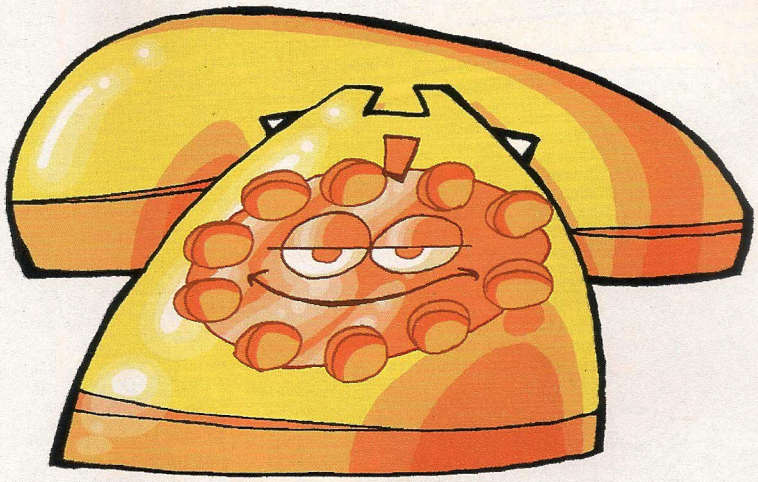
Luciane Sales Machado, 11 anos
Brasília - DF

Gêmeos idênticos podem ser parecidos, mas nunca são iguais. Eles nascem de uma mesma célula, que vai se dividindo e originando novas células. Nessa divisão, ocorrem pequenas mudanças nas células, por isso cada irmão desenvolve características próprias, inclusive as impressões digitais.

COMO NASCEM OS BICHOS NAS GOIABAS?

Marcelo Siqueira Barbosa, 7 anos
João Pessoa - PB

Uma espécie de mosca, chamada mosca-das-frutas, fura a casca das frutas maduras e deposita seus ovinhos lá dentro. Eles se transformam em larvas, que vivem no interior da fruta alimentando-se só de polpa, até crescerem.



QUEM INVENTOU O TELEFONE?

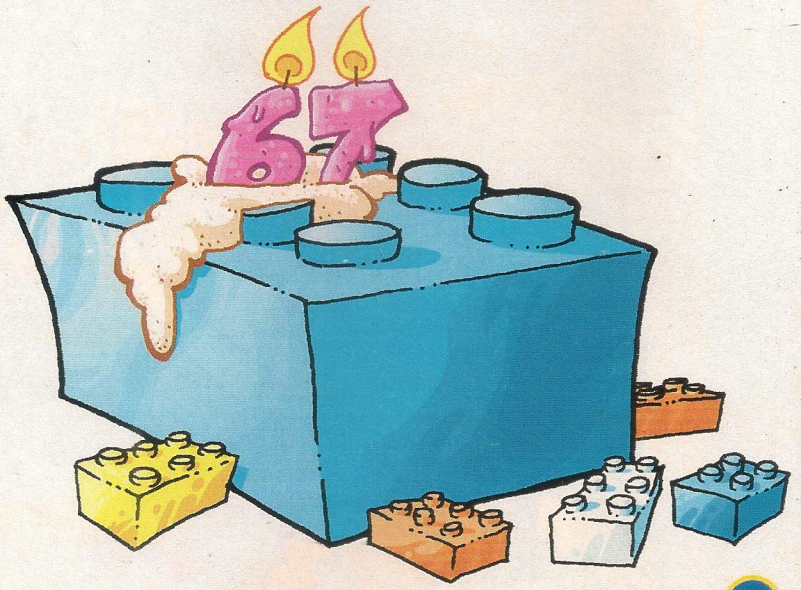
Caio Lopez, 8 anos
São Paulo - SP

Foi o norte-americano Alexander Graham Bell. Ele estava pesquisando um jeito de melhorar a comunicação entre as pessoas que não ouviam bem. Então, inventou um aparelho que transformava as ondas sonoras em impulsos elétricos. Esses impulsos "andavam" por um fio até chegar em outro aparelho que traduzia os impulsos para som novamente. Em 1876, ele transmitiu a primeira mensagem por telefone da sua casa.

DE ONDE SURGIU O LEGO?

Sandra Lustosa, 8 anos
João Pessoa - PB

O nome Lego vem da frase dinamarquesa *Leg Godt*, que quer dizer brincar bem. Esses tijolinhos coloridos nasceram na Dinamarca e já completaram 67 anos.



ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

PASSATEMPO

CENA MALUCA

Descubra dez coisas estranhas nesta cena.

Resposta na página 42.

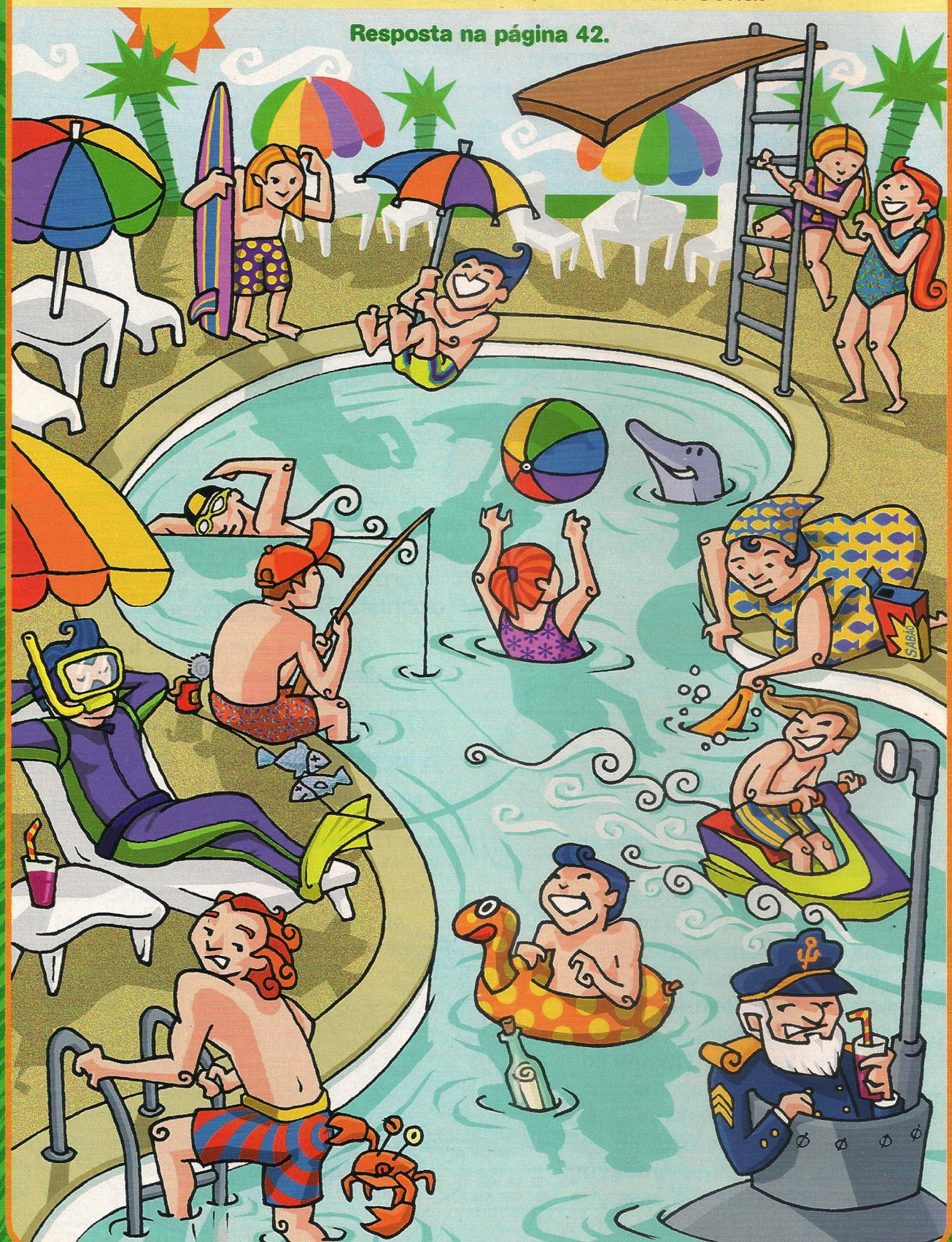


ILUSTRAÇÃO: FERRÉ

PAMPILI NA HORA DO LANCHE VAI DAR O QUE FALAR

Leilcia de Souza Contel, filha de Edson José Contel - cortador/produção.

DMV Comunicação

PAMPILI

O PASSINHO DA MODA

28 a 35 | 23 a 36 | 20 a 35 | 28 a 35

Tel.: 0 XX 18 643-2300

UMA INICIATIVA DA FUNDAÇÃO ABRINQ PELOS DIREITOS DA CRIANÇA

EMPRESA AMIGA DA CRIANÇA

PARA AMI

Faça uma surpresa enviando um cartão virtual para um amigo. É uma forma divertida de mandar um recado para quem você gosta. Nestes sites você pode escolher frases, imagens e até um trecho de sua música favorita.

http://www.pt.bluemontain.com/

Um dos endereços mais legais da Internet, tem cartões animados e musicais de aniversário, desculpas, saudades, boa sorte e até opções para quem só quer enviar um oi para um amigo. Vale a pena conferir!

http://www.vidadecao.com.br/card1.htm

Se você curte cães ou conhece alguém que é fã, aí vai a opção. São oito fotos que podem ilustrar seu cartão virtual. Dá também para escolher uma trilha sonora e deixar o "presente" mais caprichado.

http://www.dolphins.com.br

Quer enviar um cartão de golfinho? Aí vai a dica. Clique em *Variedades, Cartões Virtuais* e depois em *Special*. Além de escolher imagens, você poderá trocar a cor do fundo, escolher a música e ver como a mensagem aparecerá na tela.

GOS ESPECIAIS

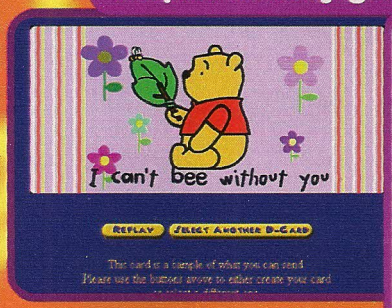
http://www.farolweb.com.br/cards

Humor, *Fundo do Mar*, *Infantil* e *3D* são algumas das 24 opções que você encontra neste endereço. Clicando em uma opção, você se depara com muitas imagens legais. É possível também escolher a cor de fundo, a música que irá tocar e a cor das letras.

http://br.greetings.yahoo.com

Este é um site bem bacana, com muitas opções de mensagens diferentes para todas as ocasiões. Você pode clicar em *Amizade*, *Pensando em Você*, *Boa Sorte* e muitos outros. Há cartões animados, postais dos lugares mais bonitos do Brasil e até uma galeria de arte bem legal.

http://disney.go.com/dcards/select.html



Clicando em uma das opções como *Aniversário*, *Amor* ou *Amizade*, você encontra Poh, o Pateta, o Mickey, o Pato Donald e muitos outros personagens. Os cartões são bem legais, mas o site é em inglês.

http://www.pravoce.com.br/webcards

Esportes, *Amizade* e *Aniversário* são alguns dos temas deste site. Há várias opções de imagens para você escolher, com fotos legais e desenhos divertidos. Há também presentes virtuais.

UM DELES COMBINA COM VOCÊ!

Saiba mais sobre bichinhos de estimação e escolha o seu.

Calma ou agitada, brincalhona ou dorminhoca... Cada pessoa tem um jeito de ser e por isso combina melhor com um tipo de bicho de estimação.

Há quem goste muito dos cachorros, amistosos e companheiros para todas as horas. Outros adoram o jeito meigo, elegante e independente dos gatos.

Para muitos, os escolhidos são os tranqüilos peixinhos, que nadam calmamente no aquário.

Um animal de estimação é um amigo tão especial que é preciso ter muito cuidado na hora de escolher o seu.

Antes de mais nada, pense que você vai ter de reservar um espaço adequado para ele em sua casa e um pouco de tempo para brincar e tratar de seu bicho direitinho.

Além disso, todos eles precisam de acompanhamento veterinário, vacinas, exercícios, boa alimentação e, claro, de muito carinho.

Conheça algumas mascotes bem legais e faça a sua escolha.

GRANDES AMIGOS

Há milhares de anos as crianças já podiam contar com um amigo inseparável: o cachorro. Simpático e fiel, ele foi um dos primeiros animais domesticados e, por isso, é um dos mais antigos companheiros do homem.

Quem tem um cachorro acaba conseguindo se comunicar com ele e até entender o que ele sente. E claro que o bicho também entende seu dono. É importante perceber que um cão não é como um brinquedo novo, que depois você esquece em um canto. Ele vai ficar com você por bastante tempo e deve ser escolhido com carinho. Logo que a sua nova mascote chegar, leve-a ao veterinário e siga todas as orientações para cuidar dela.

IRRESISTÍVEIS!

Não é difícil se apaixonar por um gatinho. Esses animais elegantes logo conquistam seus donos com seu charme irresistível.

Os gatos não são como os cães, sempre prontos para uma boa brincadeira. Independentes, muitas vezes os gatinhos parecem não ligar para ninguém. Mas não é bem assim. Embora gostem de fazer passeios solitários, eles também sabem ser muito carinhosos e bons companheiros de seus donos.

Se resolver ter um gatinho, você pode escolher entre várias raças diferentes. Mas lembre-se de que um bichano vira-lata também será um ótimo parceiro.

FOTO IMAGE BANK GK&VIKKI HART

Mais mascotes...

www.recreionline.com.br

MAIS BICHINHOS

ARQUIVO

Glub, glub...

Os peixinhos não são animais para brincar. Mas só de olhá-los você vai se sentir mais tranqüilo. Não pense que criar estes bichos é moleza. Eles devem ser alimentados três vezes ao dia e o aquário tem de estar bem equipado e sempre limpo. Não se deve também misturar espécies que não se dão bem. Tire suas dúvidas em lojas especializadas.

Prevenidos

Os hamsters são roedores engraçados, que guardam comida nas bochechas. Pequenos e frágeis, eles precisam ser tratados com cuidado. Nada de ficar apertando demais o bichinho! Para ter um em casa, você deve preparar uma gaiola caprichada.

Fofos e comilões

Os coelhos são bem bonitinhos, mas comem muito e fazem uma bagunça danada. Para mantê-los sempre saudáveis, você vai ter de limpar a sua gaiola todos os dias. Assim como o hamster, o coelho é um roedor e, se ficar solto, pode acabar roendo todos os móveis da casa.

IRMO CELSO

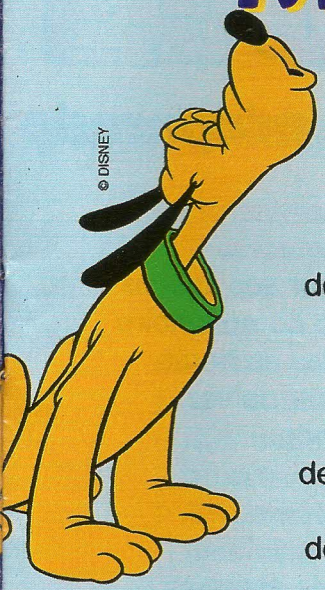
CUIDADOS IMPORTANTES

SERGIO SBRAGIA

- Você não pode ter qualquer bichinho de estimação. Prefira sempre animais domésticos, como cachorro, gato ou peixinhos. Bichos selvagens podem ser perigosos, mesmo quando são criados desde filhotes. Além disso, eles não devem ser retirados de seu ambiente natural.
- Se quiser ter um pássaro em casa, não se esqueça que é proibido aprisionar bichos da nossa fauna. Para criar uma ave brasileira é preciso conseguir uma autorização especial do Ibama (Instituto do Meio Ambiente e dos Recursos Naturais Renováveis).
- Quem quiser uma mascote diferente, como um iguana, pode importá-la, desde que consiga obter a permissão do Ibama, ou comprá-la de criadores autorizados.

Mascotes famosas

Quem não quer amigos como estes?



PLUTO

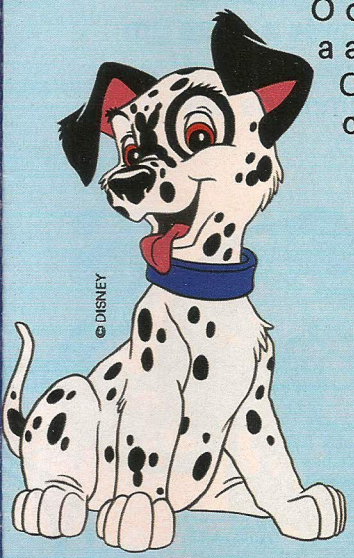
É o companheiro fiel e atrapalhado do Mickey. Ele apareceu pela primeira vez em 1930. Desde então, os dois não se largaram mais. Juntos, vivem grandes aventuras.

PIU-PIU E FRAJOLA

Desde que se encontraram, em 1947, eles fazem bagunça nos desenhos animados e nos quadrinhos. O Frajola vive tentando almoçar o Piu-Piu, mas sempre leva a pior. Por conta disso, a casa da Vovó, a dona da dupla, vive de pernas para o ar. Mas ela não vive sem os dois.

101 DÁLMATAS

O casal de dálmatas Pongo e Prenda tem 15 filhotinhos para a alegria de seus donos, que adoram cachorros. Até que Cruela, uma mulher malvada, decide pegar todos os cães da cidade para fazer um casaco de peles.



SNOOPY

O cãozinho de Charlie Brown não fala, mas faz caras que dizem tudo. Fiel e companheiro, ele gosta até de jogar beisebol com seu dono. Foi criado por Charles Schulz e apareceu pela primeira vez em 1950.

GARFIELD

Gordo e preguiçoso, este gato adora lasanha e não perde nenhuma oportunidade de chatear seu dono, Jon, e o cachorro Odie. Mesmo assim, os dois não conseguem ficar longe do Garfield. Este ano, ele completa 22 anos de sucesso.

SPIKE

Este cão vira-lata já salvou seu dono, Tommy, que tem apenas 1 ano, de muitos apuros. Ele está sempre por perto da turma dos Anjinhos e, segundo Tommy, é um cão tão esperto e corajoso que um dia ainda se transformará em herói!

COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC.

teste

É HORA DE T

Descubra se você está preparado

1 **No meio da noite, seu novo cachorrinho começa a latir, chorar e arranhar a porta. Você:**

- ☐ **A** - Na mesma hora decide que, se ele continuar assim, vai devolvê-lo.
- ☐ **B** - Agüenta firme e tenta dormir, pois sabe que com o tempo ele vai se adaptar.
- ☐ **C** - Pega o bichinho e leva para o seu quarto.

2 **O que seu bicho de estimação vai comer?**

- ☐ **A** - Qualquer ração.
- ☐ **B** - O que o veterinário recomendar.
- ☐ **C** - O que sobrar das refeições da sua casa.

3 **Na hora de limpar a sujeira do cachorro, qual é a sua reação:**

- ☐ **A** - Passa mal só de chegar perto.
- ☐ **B** - Enfrenta a caca cheio de coragem.
- ☐ **C** - Limpa logo. Não dá para deixar tudo sujo.

4 **Você quer ter um cachorro para:**

- ☐ **A** - Mostrar aos amigos.
- ☐ **B** - Ser o companheiro para todas as horas.
- ☐ **C** - Brincar de vez em quando.

5 **Como você cuidaria de um peixinho?**

- ☐ **A** - Pediria algumas informações em uma loja especializada.
- ☐ **B** - Jogaria ele em um balde de água.
- ☐ **C** - Compraria um aquário.

ER UM BICHINHO?

para cuidar de um animal de estimação.

6 **Se o seu bichinho fica meio esquisito, parece tristonho e não quer nem comer, o que você faz?**

- ☐ **A** - Imediatamente leva o animalzinho ao veterinário.
- ☐ **B** - Espera alguns dias para ver se ele melhora sozinho.
- ☐ **C** - Pede conselhos a um amigo que tem um bicho igual há mais tempo que você.

7 **Se ganhar um lindo gatinho, você:**

- ☐ **A** - Fica amassando aquela fofura!
- ☐ **B** - Só acaricia o bichano até ele se acostumar a você.
- ☐ **C** - Espera que ele se aproxime.

8 **Para você, ter um bicho em casa:**

- ☐ **A** - É muito divertido.
- ☐ **B** - Deve dar trabalho.
- ☐ **C** - É muito legal, mas traz responsabilidades, como alimentação, visitas ao veterinário, limpeza.

9 **Se seu bicho arranha ou morde um móvel da sua casa, você:**

- ☐ **A** - Não liga. Seus pais compram outro móvel.
- ☐ **B** - Tenta ensiná-lo a não fazer mais isso.
- ☐ **C** - Parte logo para cima dele.

10 **Gatos e cachorros deixam pêlos nos móveis e nas roupas. O que você acha disso?**

- ☐ **A** - Atchim! Melhor desistir.
- ☐ **B** - Vamos ter um cuidado especial com a limpeza em casa.
- ☐ **C** - Não há problema.

Some seus pontos

1	A•0	B•2	C•1	☐
2	A•1	B•2	C•0	☐
3	A•0	B•1	C•2	☐
4	A•0	B•2	C•1	☐
5	A•2	B•0	C•1	☐
6	A•2	B•0	C•1	☐
7	A•0	B•2	C•1	☐
8	A•1	B•0	C•2	☐
9	A•1	B•2	C•0	☐
10	A•0	B•2	C•1	☐
			Total	☐

Veja se está pronto para ter seu bichinho

0 a 6 pontos
É bom aprender mais sobre os bichos. Eles não são brinquedos e precisam de carinho, atenção e cuidados.

7 a 13 pontos
Todo mundo tem dúvidas sobre bichos de estimação. O importante é perguntar aos especialistas. Escolha um animal para ser seu companheiro.

14 a 20 pontos
Você já sabe bem como tratar um animal. Só não vale ficar com preguiça e deixar as responsabilidades de lado. O maior prêmio, para quem faz tudo direitinho, é ter um amigo ao seu lado.

ILUSTRAÇÃO: CRIS & JEAN

PASSATEMPO

Cadê?

Esta turma foi se divertir em um parque de diversões. E olhe só que bagunça! Será que no meio desta confusão você consegue achar os objetos em destaque?

Resposta na página 42.

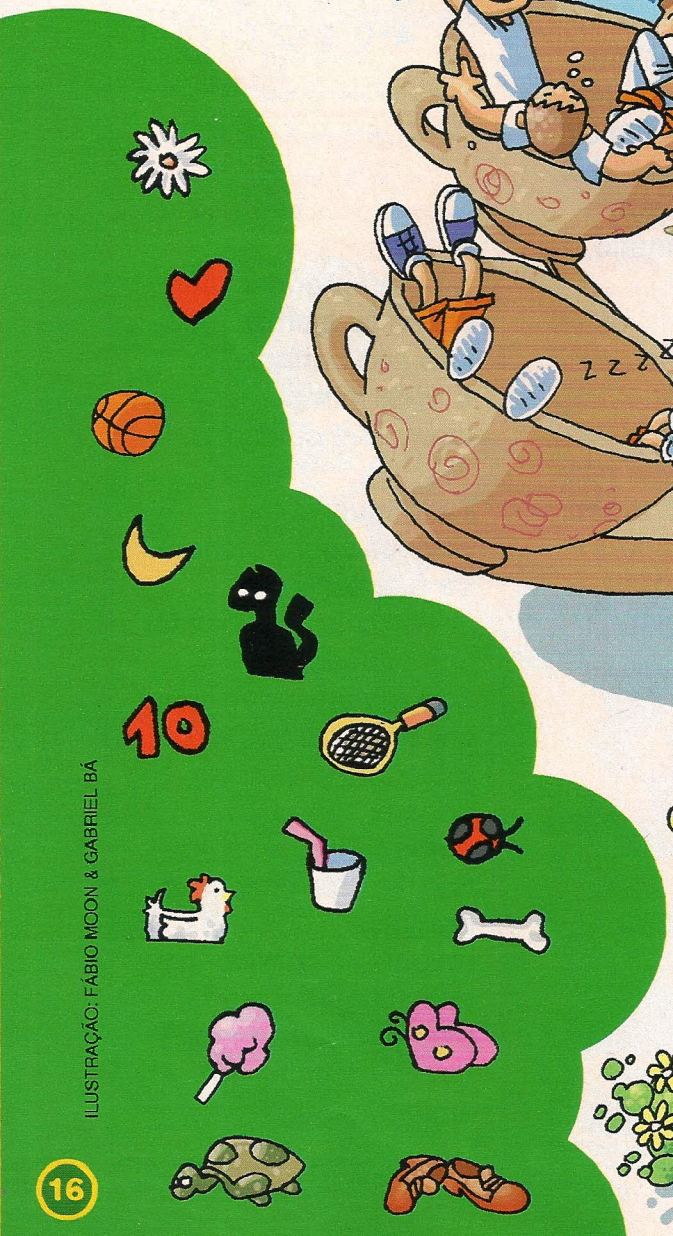


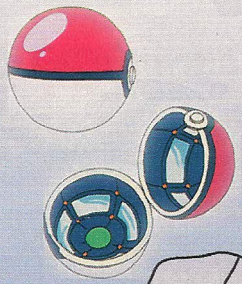
ILUSTRAÇÃO: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

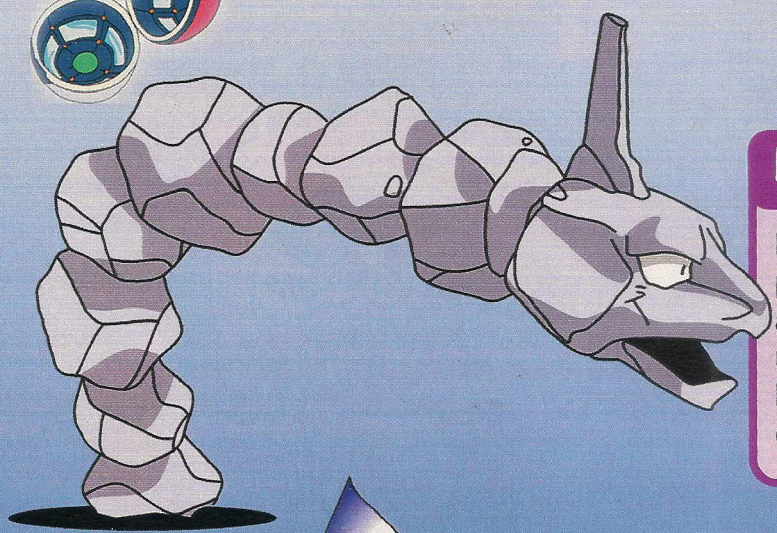
TIRO AO ALVO
ROLETA
DivertiY guia
Doces

GAMES

Prêmios para

Para se tornar um mestre Pokémon nos jogos do Game Boy é preciso enfrentar líderes e obter oito insígnias especiais. Cada distintivo traz poderes diferentes. Conheça as insígnias e veja onde consegui-las.

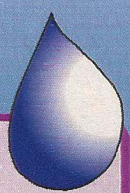




Rocha

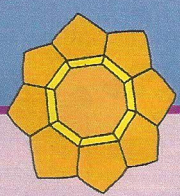
Em Pewter City enfrente Brock para ter este distintivo, que aumenta a força de seus Pokémon e permite usar a habilidade Flash, que ilumina locais escuros e diminui a precisão dos ataques inimigos.

Cascata

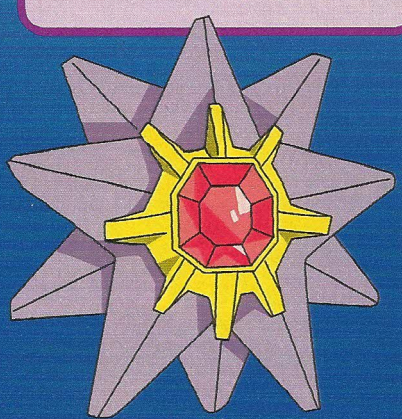


Ao chegar em Cerulean você vai enfrentar a líder Misty, especialista em monstros aquáticos. Com esta insígnia você comanda qualquer Pokémon até o nível 30. Além disso, eles ganham a habilidade Cut, para cortar os arbustos.

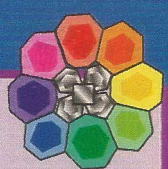
Trovão



O líder Lt. Surge prefere usar monstros elétricos e é o melhor de Vermilion City. Com este distintivo, seus Pokémon ficam mais rápidos e podem voar, com o recurso Fly.

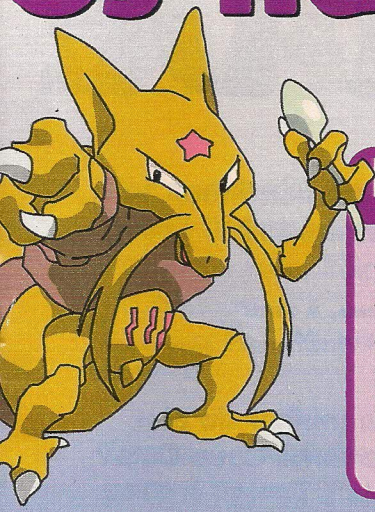


Arco-íris



No ginásio de Celadom, encare Erika. O desafio vale a pena: com este distintivo, os Pokémon com nível 50 vão obedecer às suas ordens.

os líderes

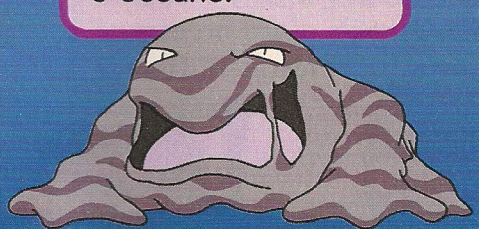


Pântano

Sabrina é sua desafiante em Saffrom City. Ela usa Pokémon do tipo psíquico, com nível acima de 30. Depois dessa batalha, é possível comandar Pokémon até o nível 70.

Alma

Em Fuschia o líder é Koga, que luta com Pokémon venenosos. Use os terrestres ou psíquicos. A insígnia aumenta as defesas de seus Pokémon e habilita o Surf, para que eles atravessem o oceano.



Vulcão

Em Cinnabar você encontra Blaine, especialista em monstros de fogo. Com a insígnia do vulcão, seus Pokémon ficam mais velozes e você já está pronto para o desafio final.

Terra

O líder em Viridian City é Giovanni, com seus Pokémon terrestres. Com a insígnia da Terra, todos os Pokémon vão obedecê-lo. E você está pronto para encarar a Elite Four.

capa dura

+

fascículo Nº1

+

separadores

R$ 3,90

Edição de reposição: fascículo nº1 + separadores + capa dura por R$3,90

Se você ainda não tem a capa dura da coleção "Para Saber Mais", corra até a banca mais próxima.

RECREIO

EDITORA Abril

NADA DE

O Batman pegou seu batsapato social e seu batblaser. Onde ele foi?
Em um batzado.
Ricardo Arantes, 10 anos
São Paulo - SP

Os * (asteriscos) estavam dando uma festa só para * e não era permitida a entrada de mais ninguém. Foi quando chegou um ponto:
– A festa é só para *. Ponto não entra! – disse um dos *.
– Mas eu não sou um ponto! – ele respondeu.
– Então, o que você é?
– Sou um * de gel!
Felipe Villanova, 11 anos
Rio Claro - SP

O que árvore e o futebol têm em comum?
A copa.
Thaís Munhoz
Vargem Grande Paulista - SP

O que acontece com uma vaca quando ela faz muito exercício?
Ela fica "malhada".
Ana Gisele Alonso, 10 anos
Taboão da Serra - SP

O que o livro de matemática disse para o de português?
– Não me venha com histórias que eu estou cheio de problemas.
Ângela Pinheiro, 9 anos
Curitiba - PR

O que é um pontinho amarelo no meio do mar?
É Ruffles, a batata da onda.
Marcelo Campos, 10 anos
Juazeiro - BA

O que é um pontinho rosa no armário?
Um *cupink*.
Mariana Lima, 9 anos
Belo Horizonte - MG

Por que a mulher do elefante não toma Coca-Cola?
Porque ela é Fanta.
Fábio de Oliveira, 8 anos
Brasília - DF

O que corre em volta do pasto sem se mexer?
A cerca.
Laís Machado Rocha, 9 anos
Lorena - SP

Como o elefante se esconde em uma plantação de morangos?
Ele pinta as unhas de vermelho.
Adriana Perez, 9 anos
Chapecó - SC

ILUSTRAÇÕES: FERRÉ

MAU HUMOR!

Por que o elefante não passa creme na pele?
Porque a sua pata não cabe no potinho.
Fernanda Piazentini, 9 anos
Tietê - SP

O que o peixe disse para a peixa?
– Estou apeixonado por você.
E o que ela respondeu?
– Então, peixe-me.
Cristiane Marcondes, 10 anos
Rio de Janeiro - RJ

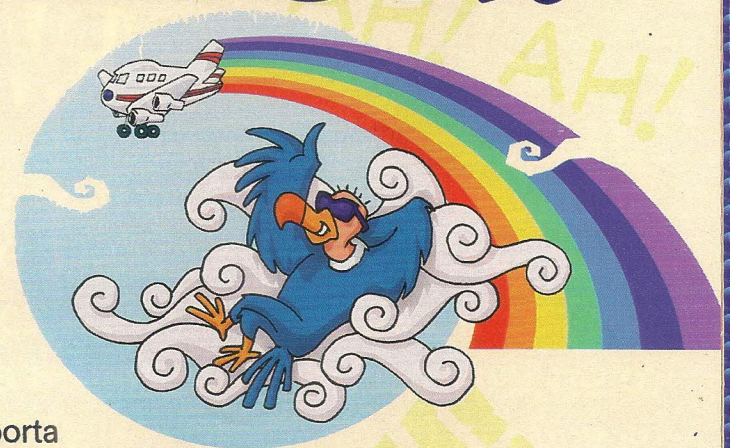
Quem faz saltos sensacionais e nunca esteve em uma olimpíada?
O sapateiro.
José Luís Cunha, 8 anos
Goiânia - GO

O que é um pontinho verde no meio da estrada?
É uma limãozine.
Aline Campos , 12 anos
Fortaleza - CE

Que bicho é craque no futebol?
É o gol-finho.
Patrícia de Oliveira , 11 anos
Duque de Caxias - RJ

O que um prédio disse para o outro?
"Você tem um andar lindo!"
Guilherme Leite, 9 anos
Natal - RN

O que é um pontinho azul no céu?
Um *urublue*.
Patrícia Costa, 8 anos
Limeira - SP



Dois amigos se encontraram à porta do consultório do psiquiatra.
– Olá! Você está chegando ou saindo? – perguntou um deles.
– Se eu soubesse não estaria aqui – respondeu o outro.
Cláudio Santucci, 8 anos
Manaus - AM

O que o elétron disse para o nêutron ao atender o telefone?
"Próton?"
Alan Souza, 11 anos
Guarulhos - SP

O que a mãe do ET disse quando ele chegou em casa?
– Não entre em casa com os pés sujos de Terra.
Érica de Paula Alonso, 9 anos
Taboão da Serra - SP

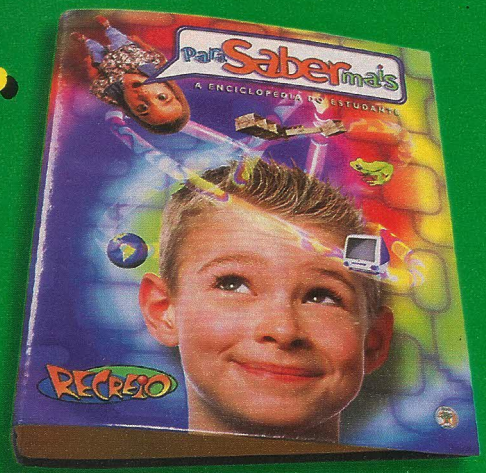
SEMANA QUE VEM, BRINCANDO CO

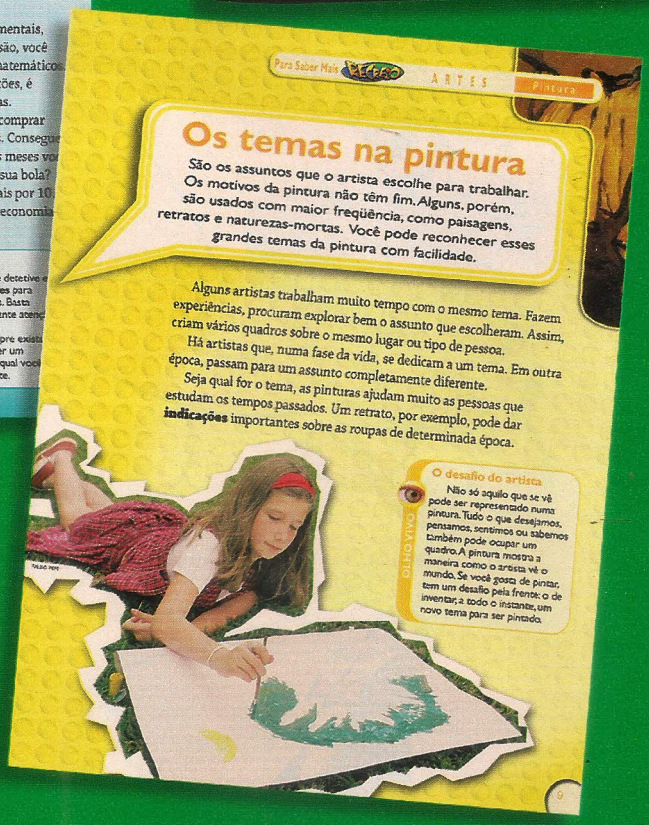
As coleções da Recreio continuam fazendo assuntos sérios parecerem brincadeira. Em **PARA SABER MAIS** você ganha mais duas fichas colecionáveis e conhece coisas legais sobre **Matemática** e **Artes**. Já o novo livro da coleção **DE OLHO NO MUNDO** traz tudo sobre os fenômenos naturais mais incríveis. Não perca!

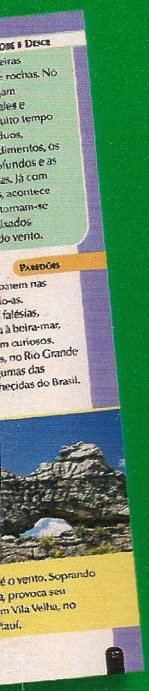
Quer saber?

A GENTE CONTINUA M COISA SÉRIA.

NOVAS FICHAS COLECIONÁVEIS!







Confira os 10 primeiros livros da coleção DE OLHO NO MUNDO:

1 - Mata Atlântica
2 - Índios do Brasil
3 - Descobrimento
4 - Tiradentes
5 - Pantanal
6 - Corpo Humano
7 - A Força da Natureza
8 - Futebol
9 - Invenções
10 - Amazônia

Se você perdeu alguma edição, compre os números atrasados da Recreio. Ligue para (0xx11) 3990-2200.

Colecione!

RECREIO

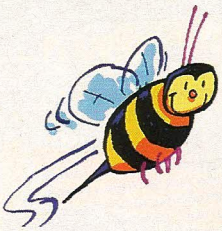
www.recreionline.com.br

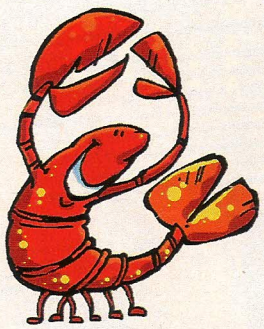
Abril

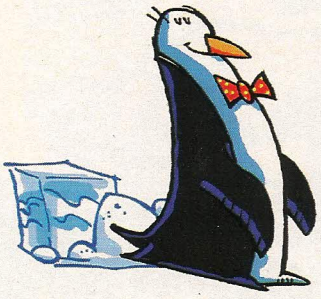
PASSATEMPO

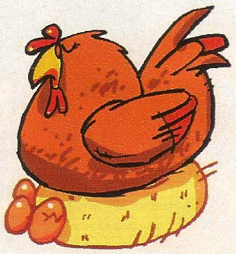
ACHE OS PARES

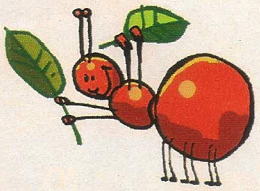
Abaixo você pode encontrar animais que pertencem ao grupo dos mamíferos, dos répteis, dos insetos, dos crustáceos e das aves. Vamos ligar os bichos que fazem parte do mesmo grupo?











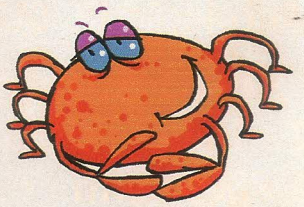


ILUSTRAÇÃO: CRIS & JEAN

FIQUE LIGADO

UMA FESTA CHEIA DE LIVROS

Mais de mil histórias diferentes esperam por você na Bienal.

A Bienal Internacional do Livro começa esta semana em São Paulo e vai até 7 de maio. A exposição recebe este nome porque só acontece a cada dois anos.

E vale a pena esperar: são muitas as novidades. Este ano, mais de mil títulos nacionais e estrangeiros serão expostos. Vai dar para encontrar livros de mistério, aventura, arte e de todo tipo de assunto, para adultos e crianças.

Há também outras atrações como contadores de histórias, peças de teatro e brincadeiras.

O mais legal é que vários escritores participam do evento e as pessoas podem trocar idéias com seus autores preferidos.

Conheça a seguir alguns lançamentos da Bienal. É só um pouquinho do que será visto por lá. E quem não puder ir, é só ficar ligado: os livros já estão chegando às livrarias.

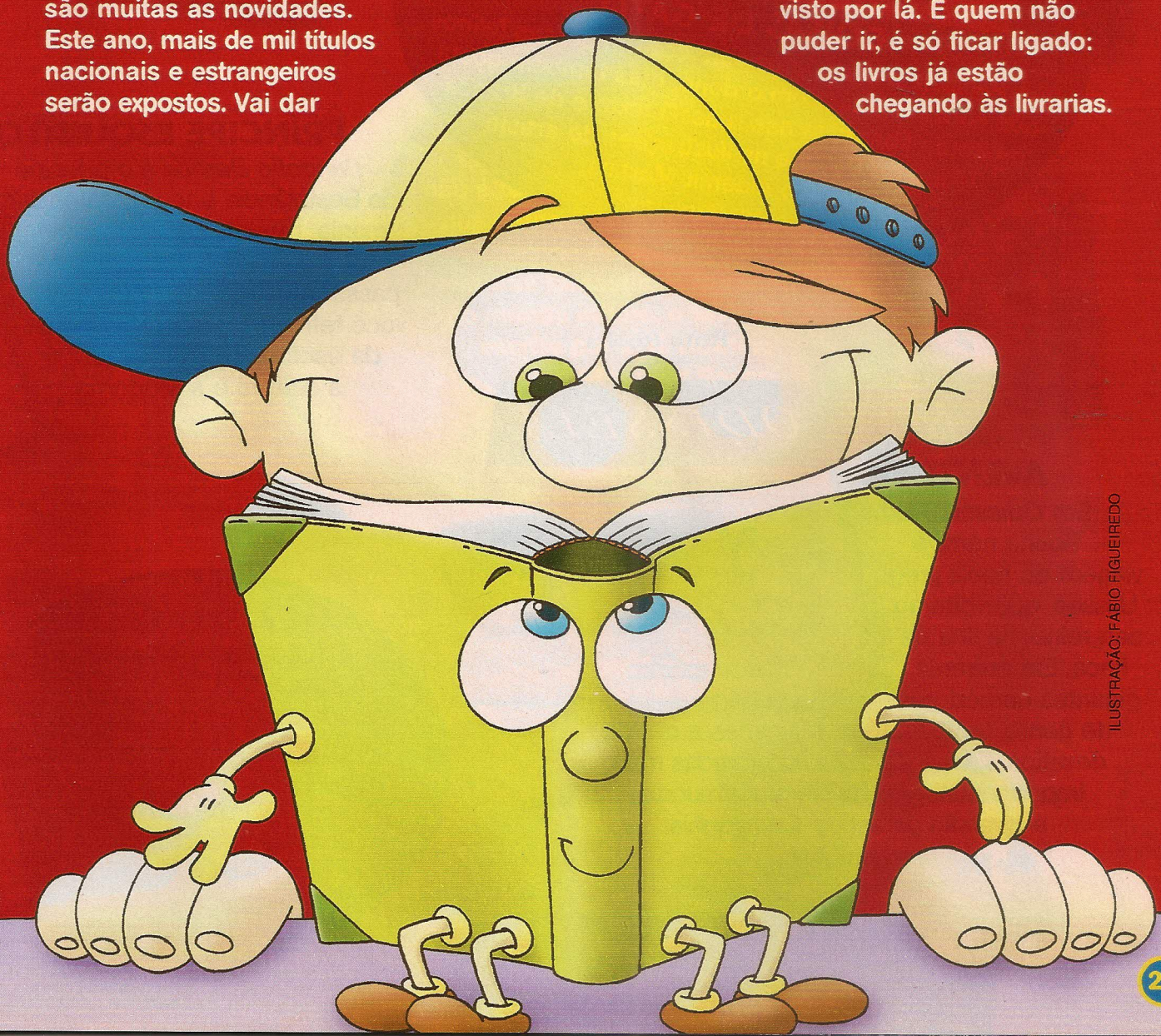
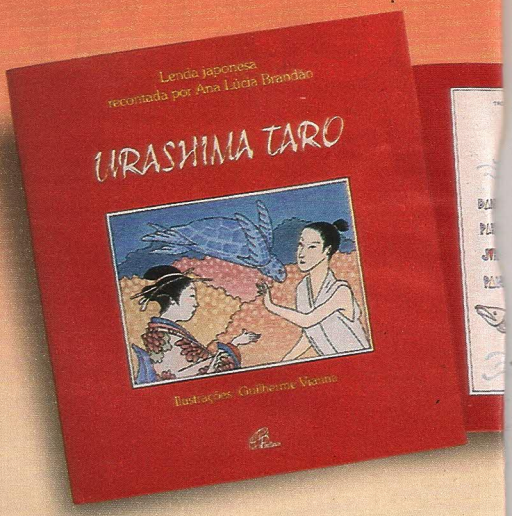


ILUSTRAÇÃO: FÁBIO FIGUEIREDO

Não deix

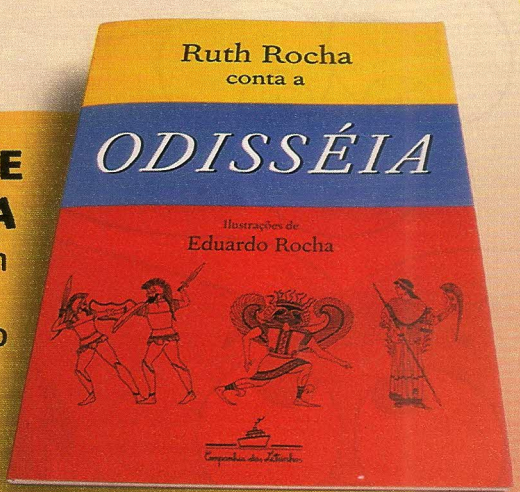
COISAS DE GATO

Em *Pacífico, o Gato*, você conhece um desses felinos que adora brincar com o dono, mas também gosta muito da liberdade nas ruas. O texto é de Branca Maria de Paula e as ilustrações do artista plástico Aldemir Martins. Edições Paulinas.



PRÍNCIPE ESQUISITO

Pandolfo Bereba é o príncipe da Bestolândia e tem uma péssima mania: reparar nos defeitos dos outros. Assim, dias e dias se passaram até que... Para saber, você tem de ler o livro! O nome da escritora é Eva Furnari, e a editora é a Moderna.



GRANDE AVENTURA

Em *Odisséia*, Ruth Rocha narra a viagem do herói grego Ulisses, que volta ao seu reino, na ilha de Ítaca. Ele enfrenta gigantes comedores de gente, tempestades, feitiçarias e outros desafios. Esta adaptação de uma das mais importantes obras da literatura mundial é diversão garantida. Companhia das Letrinhas.

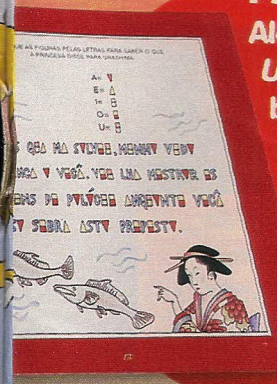
UMA SURPRESA

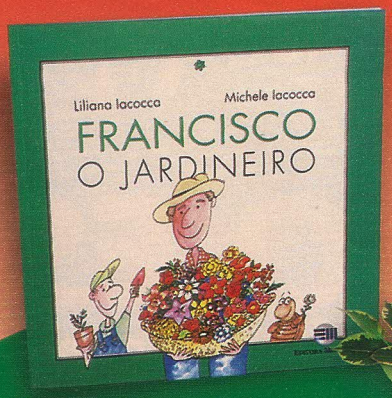
Tudo o que Ping planta, floresce. Quando o imperador oferece uma semente para cada criança e um prêmio para a flor mais bonita, ele tem uma surpresa. *O Pote Vazio* é da escritora Demi e foi traduzido por Monica Stahel. Editora Martins Fontes.

e de ler!

PARA BRINCAR

Além de uma linda história, *Urashima Taro* traz brincadeiras como cartas enigmáticas e jogo da memória. Junto com o pescador Urashima você viaja nas costas de uma tartaruga e descobre um castelo no fundo do mar. O livro, de Ana Lúcia Brandão, é das Edições Paulinas.



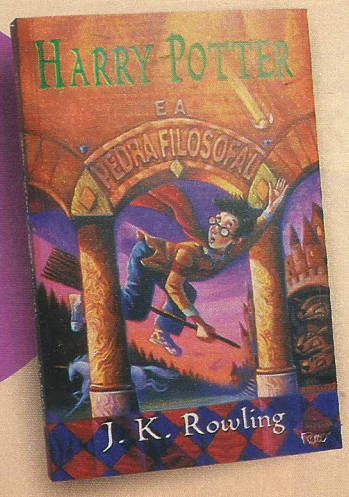


PASSEIO NO JARDIM

Para saber tudo sobre plantas, consulte *Francisco, o jardineiro*. Ele ensina a respeitar e proteger a natureza. Escrito por Liliana Iacocca, é da Editora Moderna.

VIAGEM MÁGICA

Harry Potter é um garoto que mora com os seus tios e não é feliz. Um dia, ele descobre que é descendente de uma família de magos e vive aventuras fantásticas. Sucesso no mundo inteiro, o livro foi escrito por J. K. Rowling e a editora é a Rocco.



TRAVESSURAS

Os sacis ganham vida no divertido livro *Dez Sacizinhos*. Eles se metem em todo tipo de confusão e somem. Para trazê-los de volta, aparece a cuca, uma feiticeira poderosa. A autora é Tatiana Belinki e o livro é das Edições Paulinas.

FOTOS: EDUARDO SVEZIA

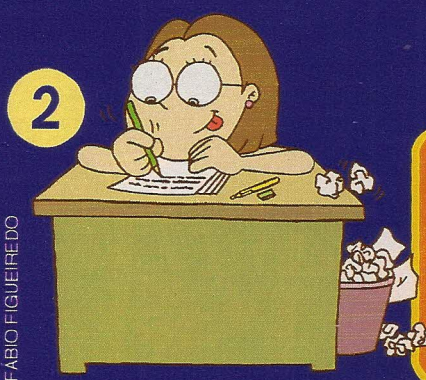
VOCÊ É O ESCRITOR!

Já pensou em fazer seu próprio livro? É só usar a criatividade e seguir o passo-a-passo.

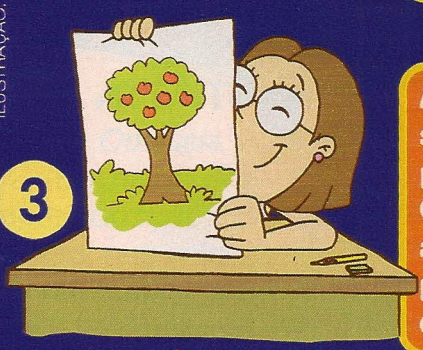
VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- papel sulfite
- lápis ou caneta
- lápis de cor e canetinhas
- revistas para recortar
- grampeador

A primeira coisa a fazer é pensar na história que vai contar. O que você quer escrever? Um conto de terror? Algo que aconteceu de verdade? Inventar uma grande maluquice? Deixe a imaginação correr solta. Você pode tudo!



Depois, é hora de escrever a história. Não se preocupe se tiver que recomeçar algumas vezes. Todo escritor faz isso.



Agora, pense como será o livro. Quantas páginas ele vai ter? Como serão feitas as ilustrações? Você pode fazer colagens, desenhar ou pintar.

Comece a escrever a história nas páginas e ilustre o texto. Depois, numere todas as folhas, coloque-as em ordem e grampeie.

Para a capa, escolha uma imagem ou faça um desenho caprichado. E não esqueça de escrever com destaque o nome do livro e do autor (é você mesmo!). Parabéns, seu livro já está pronto!

ILUSTRAÇÃO: FÁBIO FIGUEIREDO

NAMORADINHO

Por Eliana Sá*

**Um livro quadrado,
cheio de perninhas,
que anda, que mexe,
recheado de abobrinhas.
Um livro assim
eu queria pra mim.
Já pensou estudar todo dia
em um livro que faz companhia?
Com quem a gente possa conversar
e que não venha querendo ensinar?**

**Era ele que iria me acordar de manhã,
como se eu fosse uma princesa:
– Bom dia, o que vai querer saber?
– Nada de difícil, nada de dureza!
– Ok, nós só vamos brincar.**

**E aí, devagarinho,
ele ia me conquistando,
como um namoradinho...**

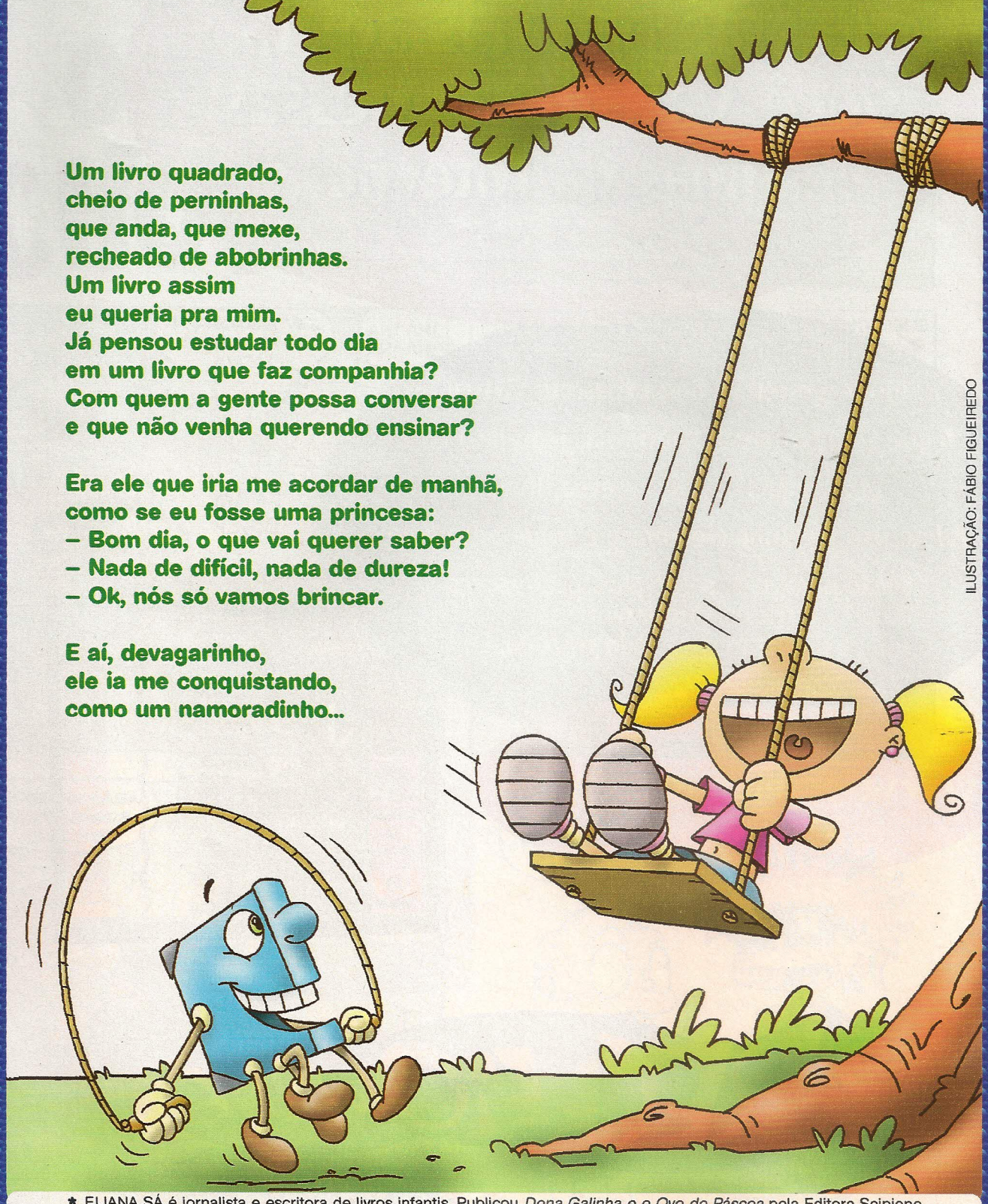


ILUSTRAÇÃO: FÁBIO FIGUEIREDO

* ELIANA SÁ é jornalista e escritora de livros infantis. Publicou *Dona Galinha e o Ovo de Páscoa* pela Editora Scipione.

EDITORA Abril

Se você gostou destas páginas aqui, você vai adorar nossas páginas na Internet.

Ajude a escolher nossa mascote virtual.

Jogue batalha-naval, memória, jogo-da-velha.

Dicas legais de TV, cinema, livros.

Adote um bichinho eletrônico e cuide bem dele.

Seção para pais, seção para professores, curiosidades, surpresas e diversão para todo mundo.

www.recreionline.com.br

RECREIONLINE

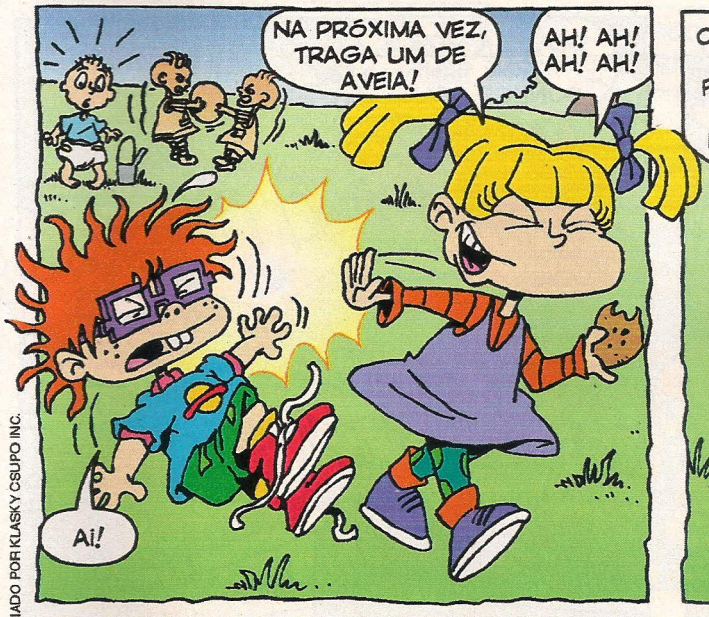
Quer saber? Divirta-se.

NICKELODEON

Rugrats

Os Anjinhos

O NOVO CHUCKIE

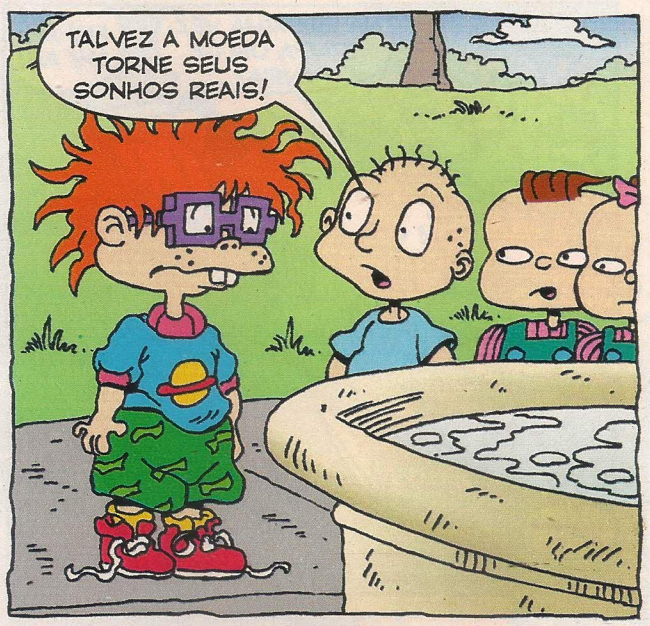


COPYRIGHT© 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

É UMA FONTE DOS DESEJOS, VIU?

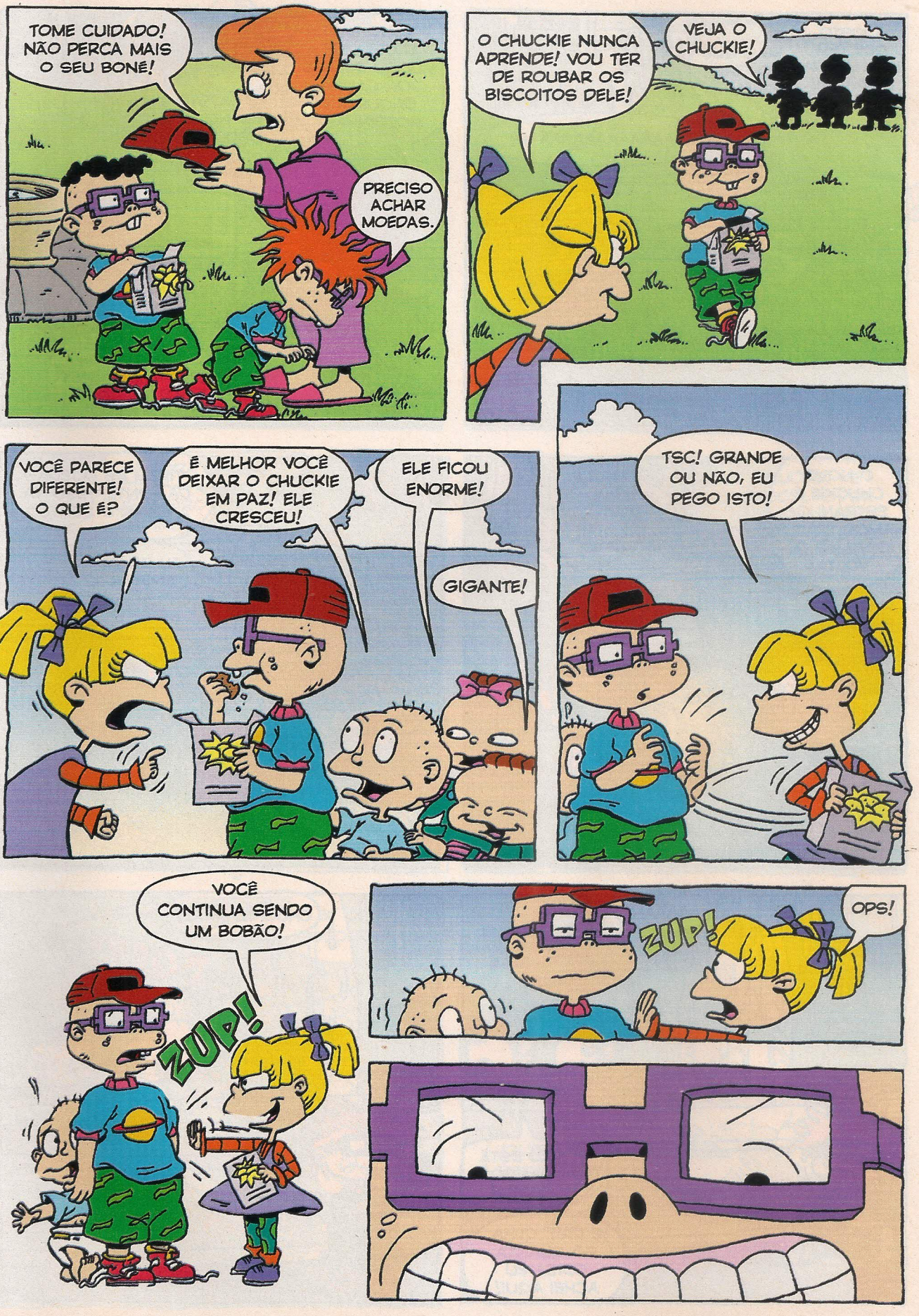
SEU PROBLEMA TERMINA AQUI!
ACHA MESMO QUE ESTA FONTE VAI ME AJUDAR?
É SÓ JOGAR UMA MOEDA DENTRO DELA E FAZER UM PEDIDO!

QUERO SER TÃO GRANDE QUANTO A ANGÉLICA!
EU ESCOLHERIA UM BOMBOM!
OU UM SORVETE GIGANTE!
SPLASH!


TALVEZ A MOEDA TORNE SEUS SONHOS REAIS!

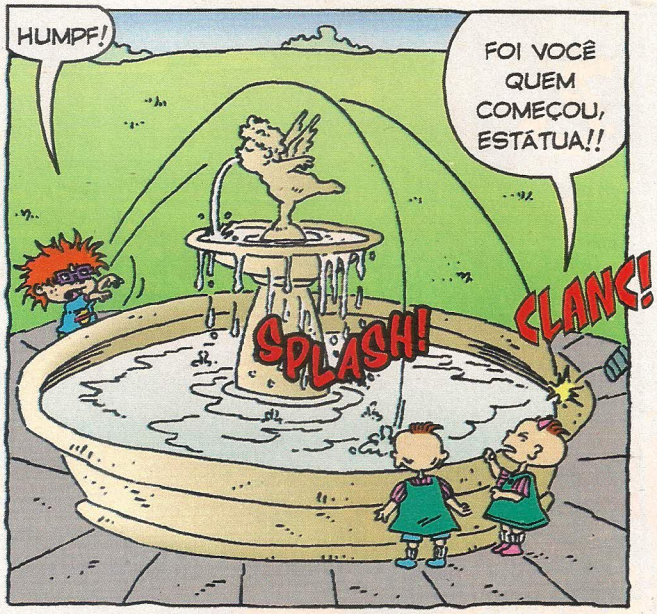
VOCÊ JÁ SENTE A DIFERENÇA?
NÃO!
ACHO QUE ELE PRECISA DE MAIS MOEDAS.
XIII... NÃO FUNCIONOU!

TRAGAM OUTRAS MOEDAS!
MAS ELAS ACABARAM, TOMMY...
ENTÃO, VAMOS PEGAR QUALQUER COISA QUE BRILHE. O CHUCKIE MERECE!


TOME CUIDADO! NÃO PERCA MAIS O SEU BONÉ!
PRECISO ACHAR MOEDAS.
O CHUCKIE NUNCA APRENDE! VOU TER DE ROUBAR OS BISCOITOS DELE!
VEJA O CHUCKIE!
VOCÊ PARECE DIFERENTE! O QUE É?
É MELHOR VOCÊ DEIXAR O CHUCKIE EM PAZ! ELE CRESCEU!
ELE FICOU ENORME!
GIGANTE!
TSC! GRANDE OU NÃO, EU PEGO ISTO!
VOCÊ CONTINUA SENDO UM BOBÃO!
ZUP!
ZUP!
OPS!

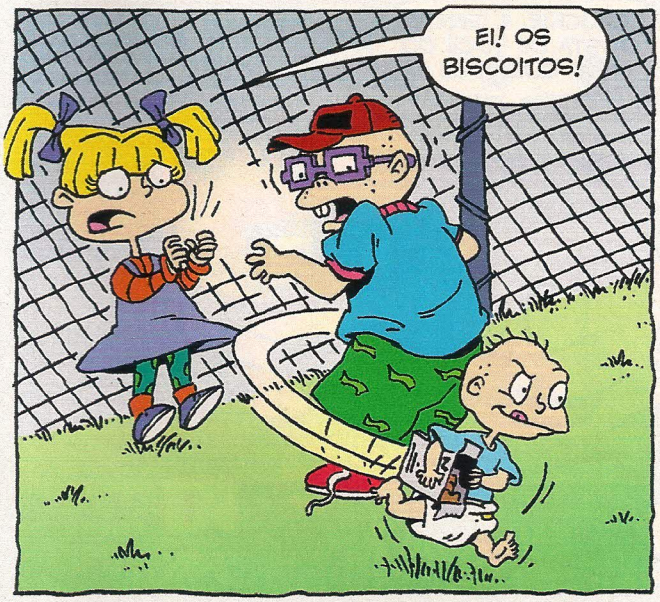
APOSTO QUE TEM UMA MOEDA POR AQUI!
MAS QUE CHEIRO RUIM...
AAAAAAAAAAAAAAH!
ACHO QUE O CHUCKIE MUDOU DEMAIS POR CAUSA DAQUELAS MOEDINHAS!
EU GOSTO DO NOVO CHUCKIE!
A ANGÉLICA CORRE DE UM JEITO ENGRAÇADO QUANDO ESTÁ COM MEDO!
O NOVO CHUCKIE É ESTRANHO! VAMOS TRAZER O VELHO DE VOLTA!
ESTÁ BEM! MAS EU GOSTO DO NOVO CHUCKIE!
E DO BONÉ DELE!
TIREM AS MOEDAS DA FONTE! ISSO VAI ANULAR O DESEJO!
EU SALVO A ANGÉLICA!
AAAAAH!
NÃO ESTÁ DANDO CERTO!
E DAÍ? OLHA SÓ QUANTA COISA EU ACHEI AQUI!
CHUCKIE! PARE!
POFT!

VOCÊ ESTÁ ME ATACANDO, ESTÁTUA? O QUE EU FIZ PARA VOCÊ?

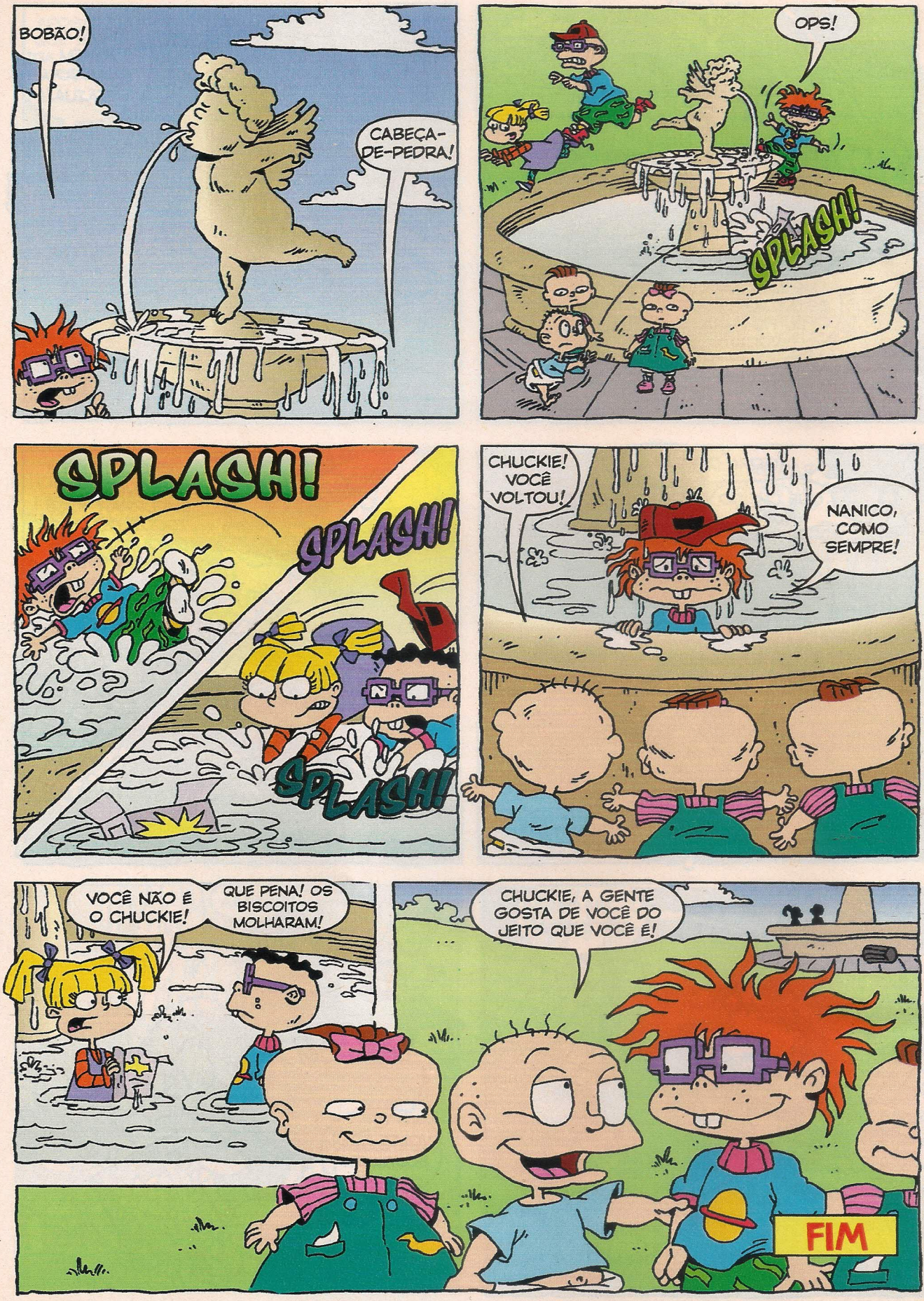

HUMPF!
FOI VOCÊ QUEM COMEÇOU, ESTÁTUA!!
SPLASH!
CLANC!

AGORA CHEGA!
QUE CHEIRO RUIM!
BONK!
VOCÊ QUERIA O QUÊ? EU ESTAVA NA LATA DE LIXO!

CHUCKIE, ME DESCULPE POR EMPURRAR VOCÊ TODOS OS DIAS E ROUBAR SEUS BISCOITOS!
EU DEIXO VOCÊ USAR MEUS BRINQUEDOS! NÃO ME BATA!


EI! OS BISCOITOS!

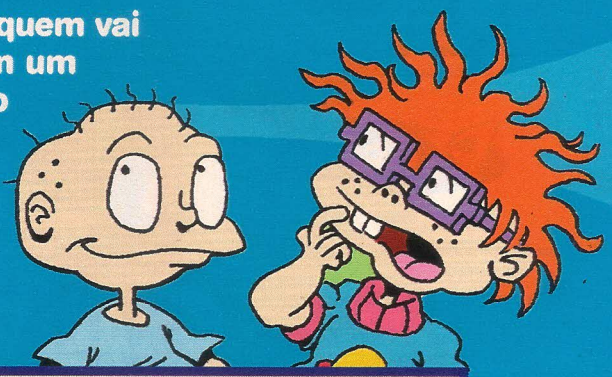
VOLTE AQUI, BOBALHÃO!


BOBÃO!
CABEÇA-DE-PEDRA!
OPS!
SPLASH!
SPLASH!
SPLASH!
SPLASH!
CHUCKIE! VOCÊ VOLTOU!
NANICO, COMO SEMPRE!
VOCÊ NÃO É O CHUCKIE!
QUE PENA! OS BISCOITOS MOLHARAM!
CHUCKIE, A GENTE GOSTA DE VOCÊ DO JEITO QUE VOCÊ É!
FIM

PASSATEMPO

JOGO DOS QUADRADOS

Chame um amigo para brincar. Decidam quem vai começar. O escolhido une dois pontos com um traço vertical ou horizontal. Depois, o outro jogador faz a mesma coisa e assim por diante. Quem traçar o risco que fecha um quadrado marca seu nome nele. Quando o diagrama estiver cheio de quadrados, conte quantos cada um tem. Quem tiver mais é o vencedor!



COPYRIGHT© 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações e Controle: Gilberto Fischel

Diretor de Publicidade: Celso Marche
Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mariana Scalzo
Editora: Mônica Pina
Repórteres: Cristiane Yamazato, Mariana Weber

Diagramadores: Luciana Gianesi, Renato L. Silva

Colaboraram Nesta Edição: Cristiane de Oliveira Pereira, Paulo Roberto Pompêo (revisão), Giuliana Alvez de Oliveira (diagramação)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun, Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Patrícia L. Joly
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda

Gerente de Finanças e Assinaturas: Eliseu Urban

Diretora de Publicidade: Mariane Ortiz
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Executivas de Contas: Leticia Di Lallo, Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Lídia Colavitti
Diretor de Vendas: William Pereira

Diretor Escritório Brasília: Luiz Edgar P. Tostes
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Labirinto

O valente príncipe está tentando salvar a princesa, mas não sabe qual caminho seguir até o alto da torre. Que tal ajudá-lo?

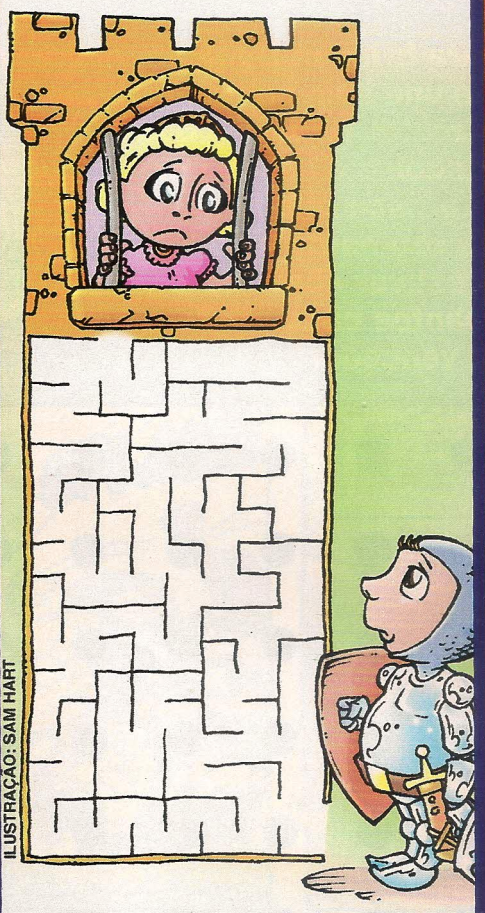


ILUSTRAÇÃO: SAM HART

Resposta na página 42.

Visite o nosso site
www.recreionline.com.br

Entre em contato com a gente
Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio@abril.com.br
Para anunciar
(0XX11) 3037-4074
www.publiabril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26.º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, ,651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15.º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4.º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • SHOW BIZZ • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 7 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade de estoque): Central de Atendimento, de 2ª à 6ª, das 8h às 22h, tel.: (011) 3990-2200, fax: (011) 3990-2233, pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br ou peça para Abril S.A. - Caixa Postal 14.151, CEP 05799-970. Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A. IVC

© DISNEY

CHEGOU

PASSATEMPO® JAM

O PRIMEIRO PASSATEMPO COM GELÉIA DE MORANGO.

É DIVERTIDO COMER BEM.

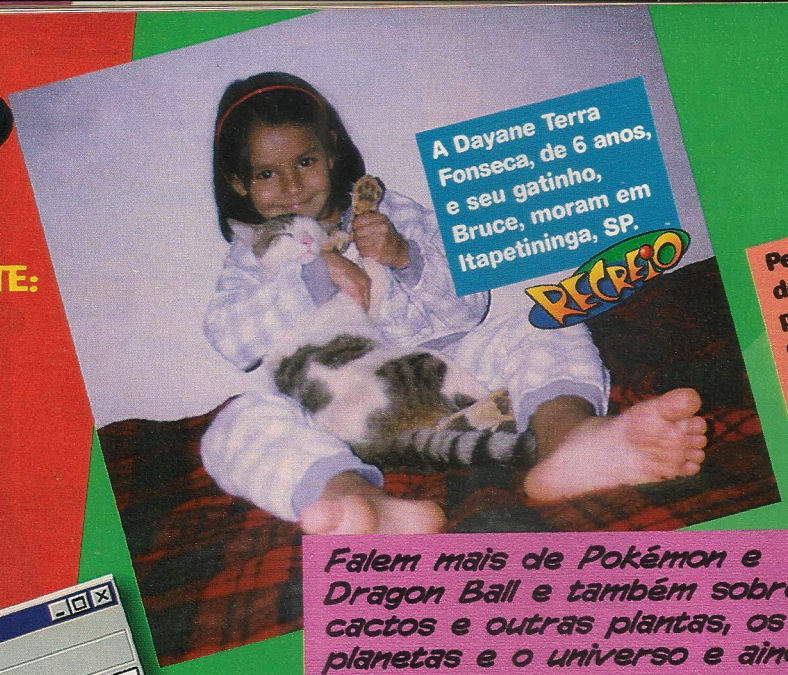
PRODUTO DISPONÍVEL NOS ESTADOS DE ES, RJ, SP, PR, SC E RS.

PUBLICIS - NORTON

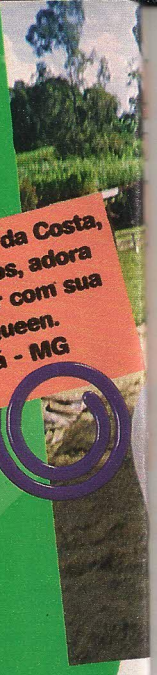
CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902
E-mail:
recreio@abril.com.br



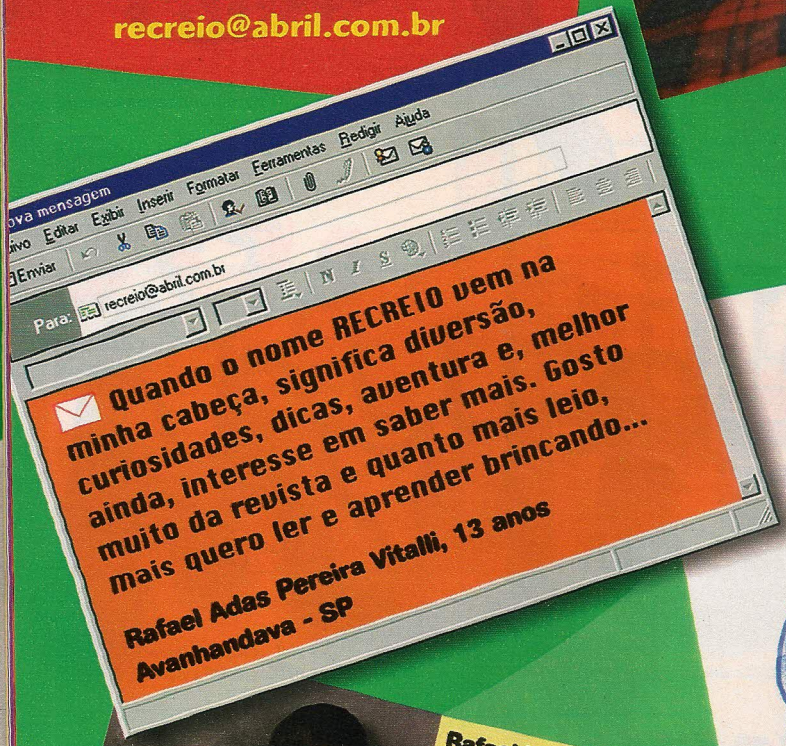
A Dayane Terra Fonseca, de 6 anos, e seu gatinho, Bruce, moram em Itapetininga, SP.



Pedro R. da Costa, de 5 anos, adora passear com sua égua Queen. Itajubá - MG

Falem mais de Pokémon e Dragon Ball e também sobre cactos e outras plantas, os planetas e o universo e ainda sobre pedras preciosas.

Ronaldo Miranda Júnior, 10 anos
Goiânia - GO



Quando o nome RECREIO vem na minha cabeça, significa diversão, curiosidades, dicas, aventura e, melhor ainda, interesse em saber mais. Gosto muito da revista e quanto mais leio, mais quero ler e aprender brincando...

Rafael Adas Pereira Vitalli, 13 anos
Avanhandava - SP

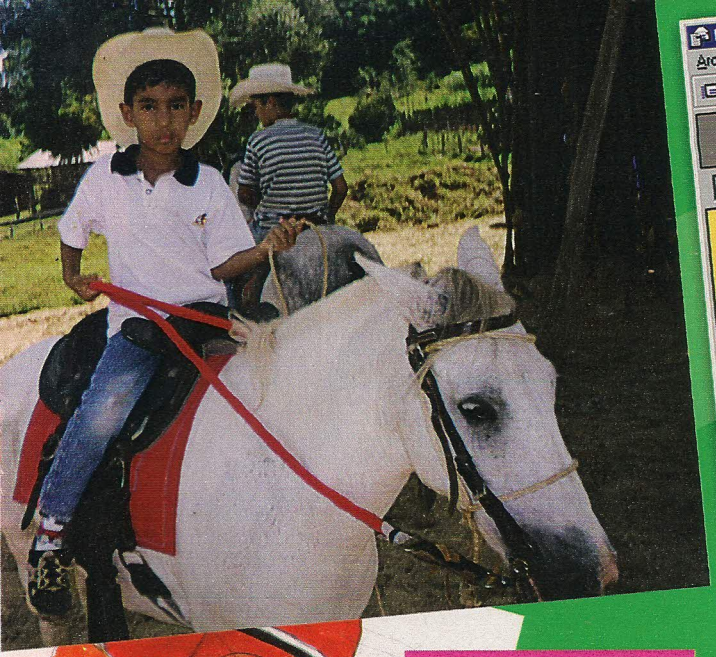
Este é o Ivissauro de Gerson V. Guimarães Júnior, de 8 anos, que mora em Curitiba, PR.

Rafael Vieira Prado, de 9 anos, e seu irmão Renan, de 5 anos. Muzambinho - MG.

Oi, turma da RECREIO! Adorei a revista, principalmente quando falaram do tigre. Quero ser veterinária quando crescer e adoro felinos. Falem mais sobre eles.

Kellly G. Rodrigues, 11 anos
São Paulo - SP

A Dafne F. G. Souza Inácio, de 8 anos, fez um passeio pelo Rio Paraguai, em Cáceres, no Mato Grosso.



Nova mensagem

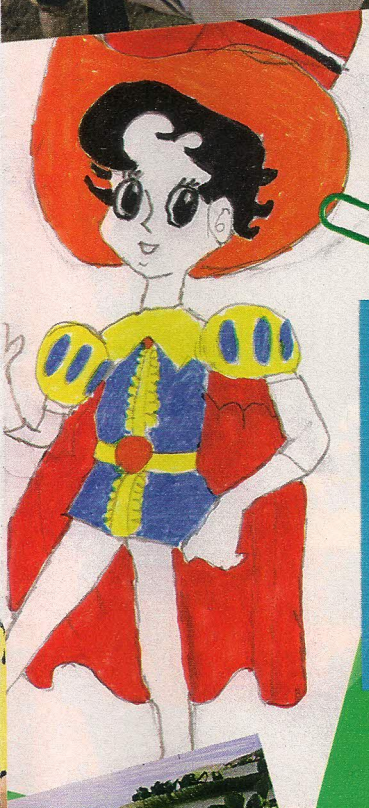
Arquivo Editar Exibir Inserir Formatar Ferramentas Redigir Ajuda

Enviar

Para: recreio@abril.com.br

Amigos da RECREIO,
Na revista número 1, adorei a reportagem dos astronautas e a dos pandas. E a *Cena Maluca* é maluca mesmo! Na número 2 fiquei "alucinado" com a reportagem sobre sapos (o maior sapo da página rouba muitos beijos e por isso está com sapinho!). Na edição 3 visitei todos os sites e na número 4 percebi que sou preguiçoso mesmo! Adorei os quadrinhos e ri muito das curiosidades. Um abraço e bom RECREIO a todos!!

Rafael Gregório, 9 anos, Curitiba - PR



Pedro Baldan Mendes, de 7 anos, fez a Safire, personagem de um desenho animado que sua mãe adorava. São Paulo - SP

Eu e meu irmão Guilherme, que tem 6 anos, estamos adorando a RECREIO. Além disso, minha mãe achou que os itens que acompanham a revista são muito educativos e vão ajudar a gente na escola. Um beijão!

Priscila Magaldi, 11 anos
Palhoça - SC

A Eduarda M. Ganzon Sut é uma "recreiomaníaca" do Rio de Janeiro, RJ.

Nova mensagem

Arquivo Editar Exibir Inserir Formatar Ferramentas Redigir Ajuda

Enviar

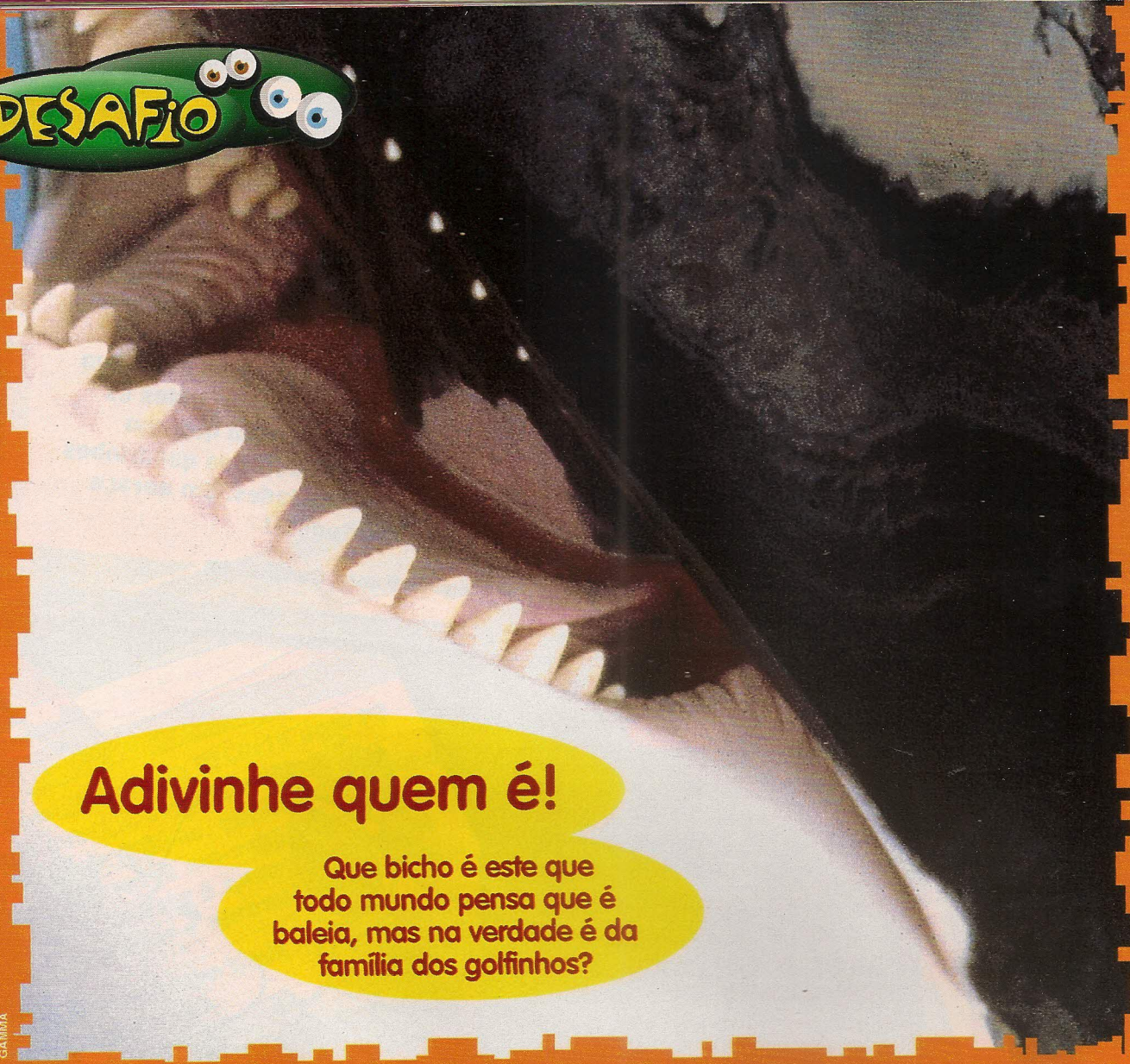
Para: recreio@abril.com.br

Achei bem legal a reportagem sobre vulcões e também a matéria dos sapos e pererecas. Gosto muito da seção *Curiosidades* e do *Cadê*. Parabéns para vocês da revista! Um beijo!

Fernanda Krajewski, 9 anos, Rio de Janeiro - RJ

Pedi para meu pai escrever esta carta porque tenho apenas 5 anos de idade e ainda não sei escrever. No início falei para ele comprar a RECREIO por causa da bolsa, que achei radical, e por causa dos Pokémon. Quando ele leu a revista para mim, achei as matérias muito legais. As coisas que mais gosto são as piadas, os passatempos e os desenhos. Agradeço a atenção.

Felipe de Souza Barbosa, 5 anos, São Paulo - SP



GAMMA

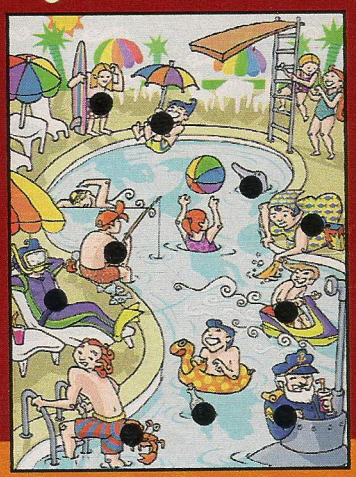
Adivinhe quem é!

Que bicho é este que todo mundo pensa que é baleia, mas na verdade é da família dos golfinhos?

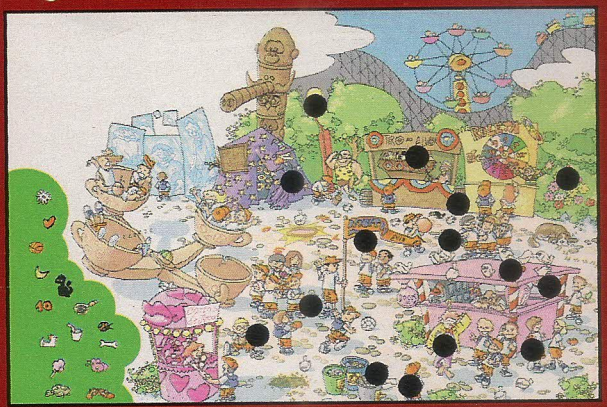
Resposta: Orca.

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

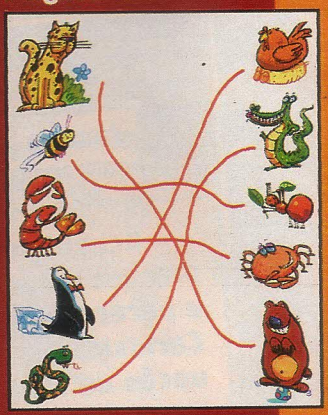
Página 6



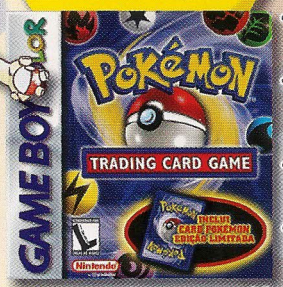
Páginas 16 e 17



Página 24



NENHUM MESTRE POKÉMON PODE FICAR SEM ESTE GAME!



- Versão em vídeo game de Pokémon Trading Card!
- Jogo simultâneo para dois jogadores com o uso do Cabo Game Link!
- Mais de 200 cards; alguns deles, exclusivos!
- Compatível com Game Boy Color, Game Boy Pocket e Game Boy Classic!

GAME BOY 3x R$ 33,00

RIDGE RACER 64

3x R$ 56,33

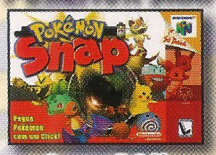
POKÉMON STADIUM

3x R$ 66,33

MARIO PARTY 2

3x R$ 56,33

POKÉMON SNAP



3x R$ 56,33

DONKEY KONG 64

3x R$ 73,00

ALL STAR TENNIS 99

3x R$ 49,67

JET FORCE GEMINI

3x R$ 56,33

RAYMAN 2

3x R$ 56,33

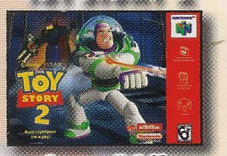
COMMAND & CONQUER

3x R$ 43,00

TARZAN

3x R$ 56,33

TOY STORY 2



3x R$ 56,33

SHADOW MAN

3x R$ 49,67

Preços válidos até 31/05/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 3,5% ao mês.

TRANSPARENTE GAME BOY COLOR

3x R$ 99,67 OU EM 10x R$ 35,95

MISSÃO: IMPOSSÍVEL
SÓ PARA GAME BOY COLOR

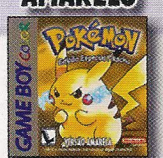
3x R$ 33,00

BIONIC COMMANDO
SÓ PARA GAME BOY COLOR

3x R$ 33,00

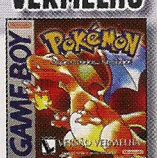
NINTENDO 64 GRÁTIS 1 GAME SURPRESA 3x R$ 183,00 OU EM 10x R$ 66,01

POKÉMON AMARELO



3x R$ 33,00

POKÉMON VERMELHO



3x R$ 33,00

POKÉMON PINBALL
INCLUI FUNÇÃO RUMBLE

3x R$ 36,33

FIFA 2000

3x R$ 33,00

CARTUCHO DE EXPANSÃO 3x R$: 26,33

CONTROLLER N64 CORES: AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO. 3x R$: 23,00

CARTUCHO DE MEMÓRIA 3x R$: 16,33

RUMBLE PAK 3x R$: 16,33

DIRECTSHOPPING CINCO ANOS

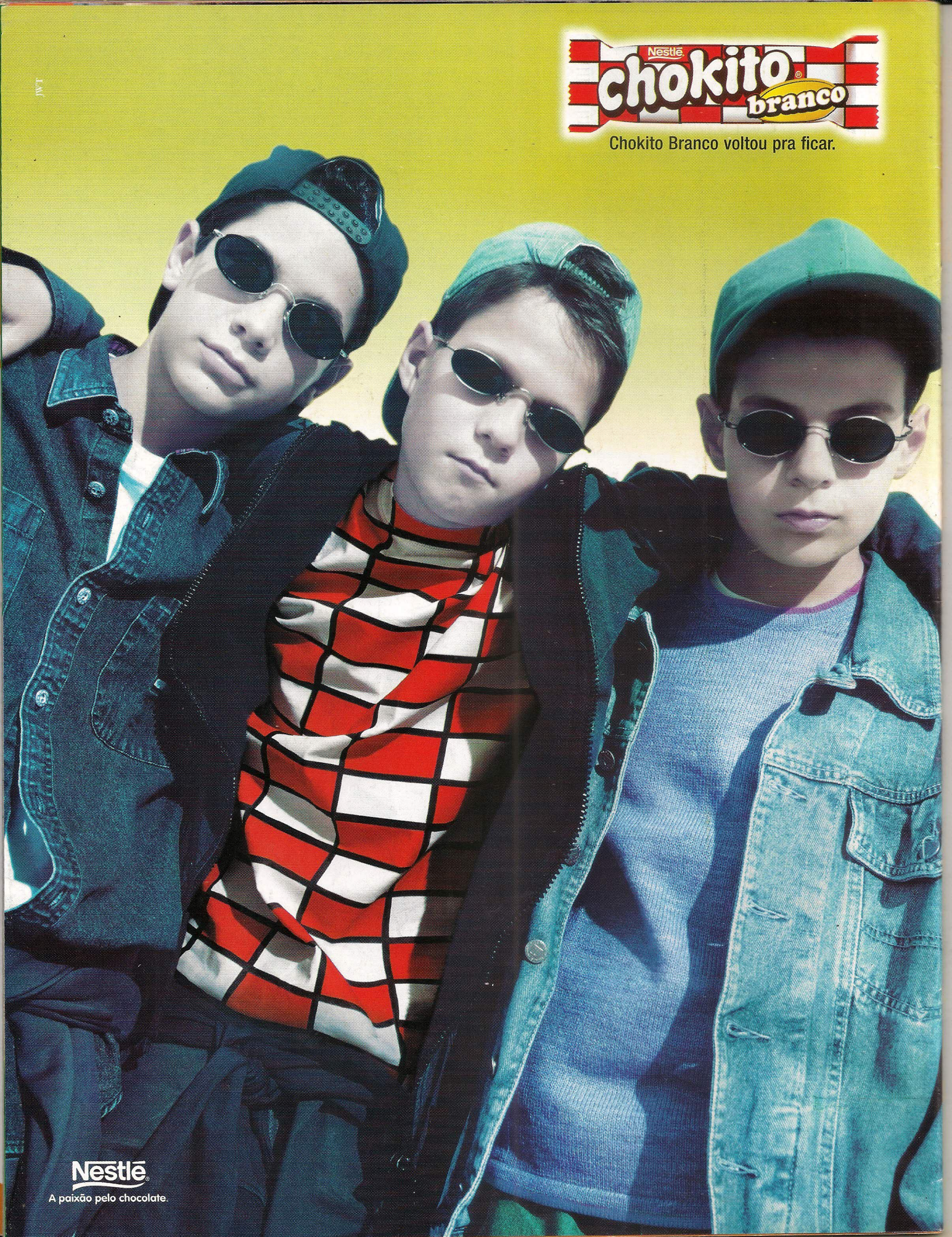
Nintendo by gradiente

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (011) 7266-7777**

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO NR04Z


Nestlé
chokito
branco
Chokito Branco voltou pra ficar.
Nestlé
A paixão pelo chocolate.